NINTENDO DS



デジモンストーリー ムーンライト

DIGIMON STORY MOONLIGHT

取扱説明書

BANDAI

NTR-A6RJ-JPN

Nintendo Wi-Fi Connection

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「デジモンストーリー　ムーンライト」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

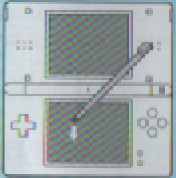
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

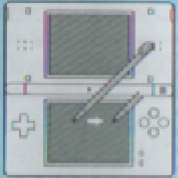
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

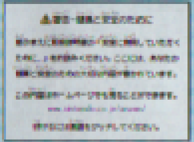
タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

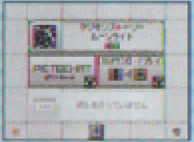


タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方





1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「デジモンストーリー　ムーンライト」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「デジモンストーリー　ムーンライト」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
   ※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
4. 以後の操作方法は6ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite……………………………………2台
- □ 「デジモンストーリー ムーンライト」または「デジモンストーリー サンバースト」カード…2枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「デジモンストーリー ムーンライト」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、39ページをご覧ください。

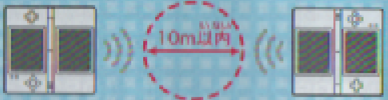
通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←		→ 強	



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

Contents コンテンツ

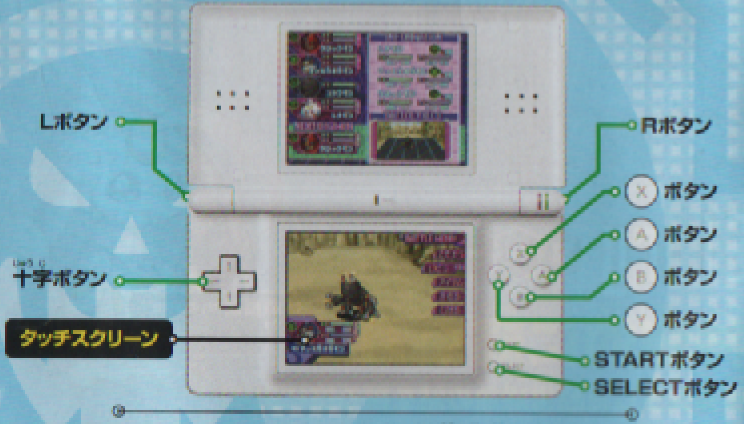


Story ストーリー

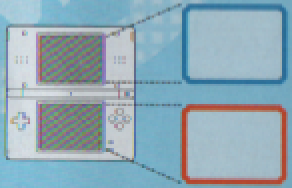
神秘的に輝く「月」！
突如発生した超常現象の謎を探る旅に出よ！

主人公はダークムーンCITYのテイマーチーム「ナイトクロウ」のメンバーだ。サンシャインCITYのテイマーチーム「ライトファング」との交流戦で連勝する。その夜、謎の敵がダークムーンCITYに出現。デジモン達を襲ってサンシャインCITYとの架け橋を破壊してしまう。
事件の背後に「ライトファング」が?という噂が流れる中、主人公は敵を追って旅に出る。

操作説明



画面の説明



上画面
青色で囲まれているのが上画面を説明しています。

下画面
オレンジ色で囲まれているのが下画面(タッチスクリーン)を説明しています。



フィールド画面	
十字ボタン	移動
Aボタン	話しかける、会話を進める、宝箱を開く、ハシゴの昇り降り、ゲートを使う
STARTボタン or Xボタン	メニュー画面を開く
タッチスクリーン	会話を進める、決定、周囲を見る(スライド)

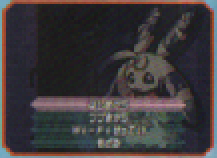


その他の画面		
十字ボタン	項目の選択	
Aボタン	決定	
Bボタン	戻る	
Xボタン	[メニュー]リストのソート	[進化ルート]進化メニューの表示
	[バトル]パーティデジモンの交代	[デジタマずかん]ランキング表示
Lボタン Rボタン	[メニュー]ページ切り替え	
	[デジモン詳細]パーティデジモンの切り替え	
タッチスクリーン	[メニュー]項目の選択、決定	
	[デジファーム]デジモンのとっくん、選択	



スタートメニュー





はじめから

最初からゲームをはじめます。

■主人公の設定：主人公の性別を選んでください。

■しゅじんこうのなまえ：主人公の名前をボタン操作かタッチスクリーンで入力します。

十字ボタン	文字の選択	STARTボタン	「おわる」にカーソルを合わせる
Aボタン	決定	Lボタン Rボタンor ◀ ▶を選択	カーソル移動
Bボタンor「けす」	一文字消去		
「おわる」	終了	「ひらがな」、「カタカナ」、「ABC」	文字の切り替え

確認メッセージが出ますので、よろしければ「はい」を選んでください。

■パックを選ぶ：連れて行くデジモンを選びます。パックによって得意なことが異なります。

つづきから

セーブした所からゲームを再開します。
(27ページ参照)

Wi-Fiせってい

Wi-Fi通信の設定や確認を行います。
(40ページ参照)

もどる

スタート画面に戻ります。

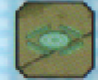


フィールドの見かた



フィールドには冒険に利用できる様々な物があります。野生のデジモンと出会うとバトルとなります。
(12ページ参照)

フィールド画面でタッチスクリーンをスライドすると視点が移動し、周囲を見渡す事ができます。



ゲート：
この上に乗ってAボタンで他のマップに移動します。



はしご：
Aボタンで昇り降りします。



宝箱：
様々な物が入っています。Aボタンで開けます。



落下ポイント：
Aボタンで下の段差に降ります。

【テイマーの心得】 このゲームはデジモンのテイマーとなって、彼らを育てていくゲームです。デジモンは、段階を追って成長していきます。デジコロシアムのランクUP戦で勝てばテイマーランクも上がり、デジモンをより成長させることができます。デジタルワールドであなただけのデジモンを育てましょう!

ムーンライトCITY



デジタルワールドの町です。様々な施設があります。

テイマーユニオン

テイマーの活動を助ける組織です。

ショップ

様々な物を売買するショップです。バトルで手に入る「bit」というお金で買い物をします。「かう」か「うる」を選んだ後、アイテム・グッズを選んでください。上画面に詳細が表示されます。

■ショップの種類



どうぐショップ： フィールド、バトルで使うアイテムを売っています。

そうびショップ： そうびアイテムを売っています。

ファームショップ： ファームの増改築を行うショップです。

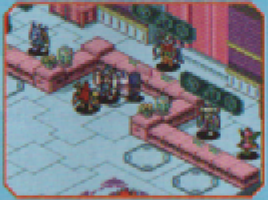
ファームグッズショップ： ファームに設置するグッズを売っています。

デジコロシアム



通信とテイマーランクUP戦を行います。パスワード、テイマーランク、テイマーポイントといった報酬がもらえます。

クエスト受付カウンター



デジモンからのクエスト依頼を扱うカウンターです。クエストを解決していくことでストーリーが進みます。デジモンからの「しゅぞくクエスト」をクリアしていくと、シナリオを進める「ユニオンクエスト」が発生します。

ワールドMAP



CITYの外に出るダークターミナルのゲートに乗ると、ワールドMAPが表示されます。ワールドMAP上には、移動できるダンジョンが表示されます。ダンジョンを選択すると、上画面にデータが表示されます。

❶ イメージ図

❷ ダンジョン名

❸ そこに生息するデジモン種族





バトル

野生のデジモンに遭遇するとバトル画面になります。



バトル画面の説明



【上画面】

❶ 行動順番:デジモンが行動する順番。
紫色が味方、青が敵です。

❷ NEXT DIGIMON:次に行動するデジモン。

❸ INFORMATION:様々なデータを表示。

❹ BATTLE FIELD:敵の配置図。



【下画面】

❺ 行動デジモン:行動しているデジモン。

❻ 敵デジモン:敵デジモン。

❼ BATTLE MENU:選択できる行動。
（14ページ参照）

バトルの仕組み



バトルはすばやいデジモンから順番に行動していきます。相手のデジモンのHPを全て0にすると勝利、自分のデジモンのHPが全て0になると負けです。

バトルフィールド



バトルフィールドは味方5ブロック、敵5ブロックに分かれています。デジモンのワザは攻撃できる場所が決まっています。「いどう」したりワザを選んで使用しましょう。

スキャンシステム



デジモンと戦うと、自動的にデータをスキャンします。スキャンデータ量が100%になるとデジラボPCで実体化して手に入れることができます。
（28ページ参照）



バトルの操作

「BATTLE MENU」から選択してください。

●たたかう:ワザを選んで使用します。(18ページ参照)
●まもる:ダメージを約半分にします。
●いどう:移動する場所を選んでAボタンで移動、他にデジモンがいる場合Xボタンで入れ替えます。
●アイテム:アイテムを選んで使用します。INFOMATIONに詳細が出ます。(22ページ参照)

バトル終了

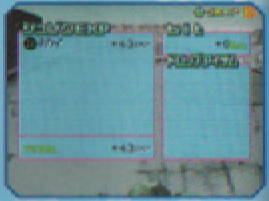
相手のデジモンを倒すとバトル終了です。バトルに勝つと次のものをもらえます。

●シュゾクEXP:倒したデジモン種族の経験値です。(20ページ参照)
●bit:ショップで使えるお金です。
●ドロップアイテム:アイテムが手に入った場合表示されます。

バトルに負けるとテイマーホームに戻され、デジモンのゆうじょうが下がります。(18ページ参照)







メニュー

フィールド上でSTARTボタン、Xボタンを押すとメインメニューが表示されます。データの閲覧や設定を行うことができます。

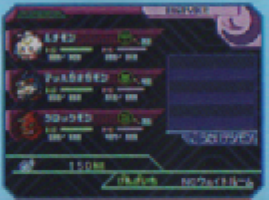
デジモン

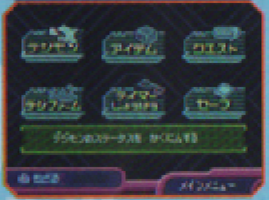
デジモンの入れ替えやデータの閲覧ができます。

ステータス説明

デジモンを選ぶとステータスが表示されます。

1. せいかく:性格です。
2. タイプ:タイプにより初期ステータスやレベルアップ時のステータス上昇量が異なります。(17ページ参照)
3. とくせい:覚えているとくせいの数です。
4. とくいぞくせい:この属性の攻撃からのダメージは小さくなります。
5. にがてぞくせい:この属性の攻撃からのダメージは大きくなります。
6. ゆうじょう:テイマーとの関係。赤いハートが多いほど強くなります。(18ページ参照)









⑥ 名称

⑦ 種族アイコン:種族をアイコンで表したものです。

⑧ レベル:高いほど強くなります。

⑨ HP:耐久力です。ダメージを受けると減り、0になるとバトルを離脱します。

⑩ MP:精神力です。ワザを使うと減り、0になると使えなくなります。

⑪ こうげき:大きいほど敵に与えるダメージが大きくなります。



⑫ ぼうぎょ:大きいほど敵から受けるダメージが小さくなります。

⑬ せいしん:大きいほど攻撃力、防御力が上がります。

⑭ すばやさ:大きいほど先に行動できる上、逃げやすくなります。

⑮ そしつ:デジモンは種族EXPは増えますが、これ以上のレベルにはなれません。退化するとそしつが上がります。進化してもまれに上がる可能性があります。

【テイマーの心得】ステータスを見極めろ! ステータスからデジモンの得意なコト、苦手なコトが判るぞ! デジモンの力を理解してバトルするんだ!

DIGIMON STORY MOONLIGHT

バトルタイプによるステータス成長

バトルタイプ(成長しやすいステータス)			
バランス	平均的に上昇	スピード	「すばやさ」
アタッカー	「こうげき」	HPタイプ	「HP」
タンク	「ぼうぎょ」	MPタイプ	「MP」
テクニカル	「せいしん」		

初期状態で高いステータスは、
成長しやすいステータスです。



【テイマーの心得】タイプに注目! バトルタイプの違うデジモンでパーティを組めば、互いの弱点をカバーできるぞ!



友情について

次のような条件で友情が変化します。

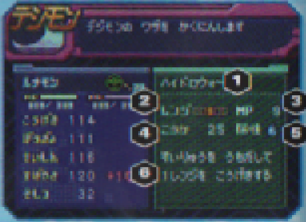
友情が高くなる	友情が高いと…
バトルに勝利する	バトルでのクリティカル率が高くなります。

友情が低くなる	友情が低いと…
ファームのデジモンと会話、とっくんをしない	バトル中、命令を聞かなくなったりステータスが下がってしまうことがあります。
バトルでHPが0になる	



ワザ

下画面にワザリスト、上画面に詳細が表示されます。



1. ワザの名前です。
2. レンジ:攻撃範囲を色違いで表します。赤が移動可、青が固定です。
3. MP:MPの消費量です。
4. こうか:技の威力です。大きいほどダメージを与えます。
5. 属性:ワザの属性です。
6. ワザの詳細です。

種族と属性

デジモンには種族、ワザには属性という種類があります。
各種族には主要属性と苦手な属性があります。
その種族には主要属性のワザが多く、苦手な属性のワザからは大きなダメージを受けます。



種族	主要属性	苦手属性
セイ	光[ひかり]	闇[やみ]
リュウ	火[ひ]	地[ち]
ミズ	水[みず]	鉱[こう]
トリ	風[かぜ]	雷[かみなり]
ムシクサ	雷[かみなり]	風[かぜ]
キカイ	鉱[こう]	水[みず]
ケモノ	地[ち]	火[ひ]
アンコク	闇[やみ]	光[ひかり]

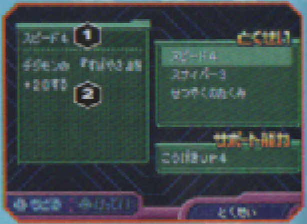


とくせい

下画面右にとくせいリスト、下画面左に詳細が表示されます。

❶ 名称です。

❷ 詳細です。



種族EXP

バトルに勝つと、戦ったデジモンは相手に応じて異なるしゅぞくEXPをもらい、それによって進化の方向が決まります。

❶ しゅぞくEXPリスト:得ている種族EXPの種類別リストです。

❷ しゅぞくEXP合計:EXPの総計です。

❸ つぎのレベルまで:レベルアップに必要なEXPです。

❹ 成長げんかいレベル:成長できる最大レベルです。





進化ルート

デジモンの進化の系譜を見ます。

下画面に進化ルート、上画面に簡易ステータスを表示します。

Xボタンで進化メニューを表示します。



- ●つよさをみる:ステータスを表示します。
- ●進化する:一段階進化させます。
- ●退化する:一段階退化させます。
- ●やめる:進化メニューを閉じます。



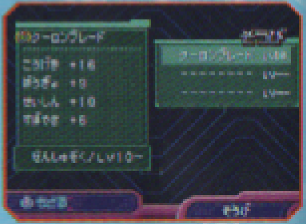


【テイマーの心得】進化の前に能力をチェック! 進化後の能力をチェックすれば、他のデジモンとの連携や育成計画が見えてくる。進化は効率よく計画的に!



そうび

下画面右にそうびリスト、下画面左に詳細が表示されます。一定以上のレベル、特定の種族でないと装備できないものがあります。



アイテム

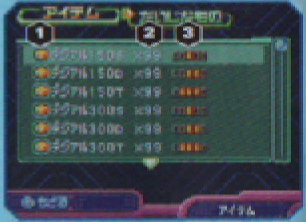
持っているアイテムを見たり、使ったりします。

アイテム

下画面でアイテムのカテゴリを選び、上画面に詳細が表示されます。

❶ 名称です。　❷ 所持している数です。

❸ レンジ:効果範囲です。



だいじなもの

シナリオを進めるのに必要なアイテムです。下画面で「だいじなもの」を選ぶとリストが表示され、上画面に詳細が表示されます。



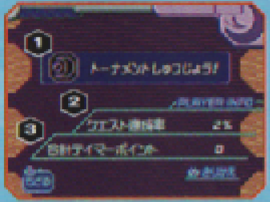
クエスト

引き受けたクエストを見ます。下画面にリスト、上画面に詳細が表示されます。Yボタンで上画面を発生条件に切り替えます。

❶ クエストの名前

❷ 現在までにクリアしたクエストの割合

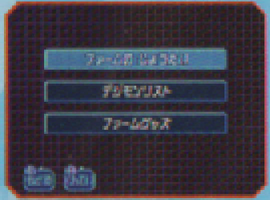
❸ 現在の合計テイマーポイント





デジファーム

デジファームの状態を見ます。



ファームのじょうたい

上画面でファームに入っているデジモンのリスト、下画面でファームのステータスを見ます。(32ページ参照)

デジモンリスト

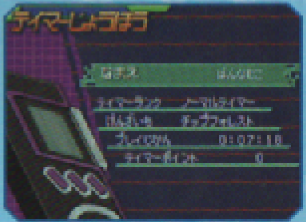
下画面にファームに入っているデジモンリスト、上画面にステータスが表示されます。(38ページ参照)

ファームグッズ

下画面にファームに設置したグッズのリスト、上画面にステータスが表示されます。(35ページ参照)

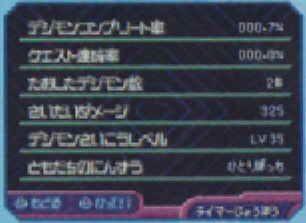
テイマーじょうほう

プレイヤーの状態を見ます。
下画面にメニュー、上画面に情報が表示されます。



テイマーじょうほう

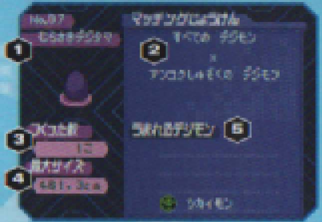
- ●デジモンコンプリート率:集めたデジモンの割合
- ●クエスト達成率:クリアしたクエストの割合
- ●たおしたデジモン数:倒したデジモンの数
- ●さいだいダメージ:バトルで与えた最大ダメージ
- ●デジモンさいこうレベル:
  育てたデジモンの最高レベル
- ●ともだちのにんずう:
  登録したともだちコードの数



【テイマーの心得】テイマーじょうほうは成長記録! テイマーの成長とともに、デジモンへの愛情日記だ。チェックしたり友達と見せ合って楽しもう。

デジタマずかん

マッチングで手に入れたデジタマを見ます。
(43ページ参照)



1. デジタマの名前です。
2. マッチングじょうけん:
   作るのに必要なデジモンのマッチング条件です。作ったことがないと一部伏せられて表示されます。
3. つくった数:今までに作ったデジタマの数です。
4. 最大サイズ:
   同じ種類で今までに最も大きなもののサイズです。
5. うまれるデジモン:
   このデジタマから生まれたことのあるデジモンです。



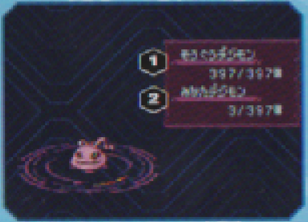
Xボタンでデジタマのサイズランキングが表示されます。





デジモンずかん

下画面にデジモンのリスト、上画面に遭遇状態が表示されます。リストには、今まで遭遇したデジモンが表示されます。



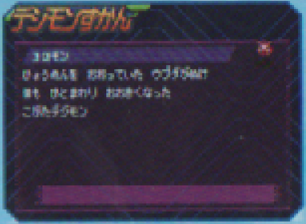
❶ **そうぐうデジモン:**
今までに遭遇したデジモン/全デジモン数



❷ **みかたデジモン:**
今まで味方にしたデジモン/味方になる全デジモン数

■デジモンデータ

下画面でデジモンを選択して、Aボタンを押すとそのデジモンの項目に切り替わります。下画面に閲覧できる項目が表示されます。



●プロフィール:
上画面にそのデジモンの解説が表示されます。



●スキャンじょうほう:
そのデジモンのスキャンデータを見ます。



❶ **せいそくち:**デジモンの生息地です。

❷ **なかまにしたテイマー:**
自分でつかまえたのなら自分の名前が、交換したなら「ともだちのテイマー」と表示されます。

❸ **そうぐうしたかず:**遭遇した回数です。

❹ **たおしたかず:**倒した回数です。

❺ **スキャンデータ:**総スキャンデータ数です。

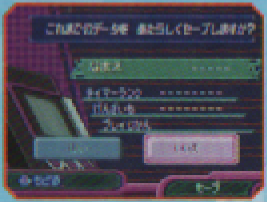
●つよさをみる:ステータスを見ます。(15ページ参照)

●リストにもどる:デジモンずかんに戻ります。



セーブ

ゲームデータを保存します。保存できるデータは1つです。スタートメニューの「つづきから」で再開します。



■セーブデータ

なまえ:プレイヤーの名前です。

テイマーランク:セーブ時のテイマーランクです。

げんざいち:ゲームを再開する場所です。

プレイじかん:総プレイ時間です。

テイマーホーム

DIGIMON STORY
TAMERHOME

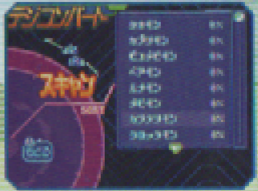
テイマーホームとは、テイマーの家です。
デジラボPCとデジファームPCが置いてあります。



デジラボPC

ここでは、デジモンをデジコンバートしたり、進化や退化させる事ができます。





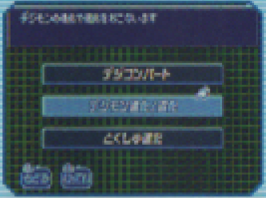
デジコンバート

バトルでスキャンしたデジモンを実体化させます。
下画面にスキャンしたデジモンのリスト、ステータスが表示されます。
スキャン率が100%以上のデジモンを選んでAボタンで実体化させます。
実体化させるとスキャンしたデータは0%になってしまいます。
実体化させたデジモンはデジバンクに入ります。

デジモン進化/退化

デジモンは一定のEXPがたまると、「進化」させることができます。進化すると次のような変化が起きます。

ステータスアップ:バトルタイプに応じてステータスにボーナスが加算されます。
とくせい:新たなとくせいを覚えます。





進化の方法

1 進化させるデジモンを選んでください。

2 進化ルートが表示されます。
好きな進化を選んでXボタンで進化メニューが表示されます。
●つよさをみる:ステータスを見ます。
●進化する:進化させます。
●退化する:このコマンドについては「退化について」を見てください。
●やめる:進化メニューを閉じます。

3 「進化する」を選んでAボタンで進化します。



■進化について

ゲームが進むとデジモンを進化させることもできるようになります。ステータスは下がってしまいますが、そしつは上がり、得たワザもそのままです。進化と退化を繰り返すことでより強力なデジモンを作ることが可能です。



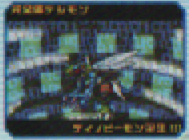
とくしゅ進化

通常と異なる方法でデジモンを進化させます。



□ ジョグレス進化

2体のデジモンを融合して進化させます。ジョグレス相手には、特定のデジモンが必要です。



■ジョグレス進化の方法

ゲームが進むとデジモンをジョグレス進化させ、通常の進化ではなれないデジモンに進化させることができるようになります。

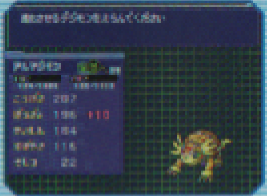
1 進化させるデジモンを選び、ジョグレスを選んでください。

2 ジョグレス相手のデジモンを選んでください。ジョグレスできるデジモンがいない場合は表示されません。

3 進化後のデジモンと確認メッセージが出ますので、「はい」を選んでAボタンでジョグレスします。

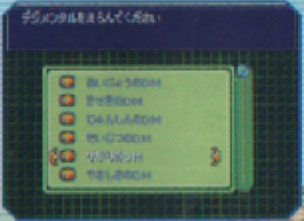
□ アーマー進化

デジメンタルを使ってデジモンを進化させます。
デジメンタルは8種類あり、クエストの報酬や宝箱から入手できます。

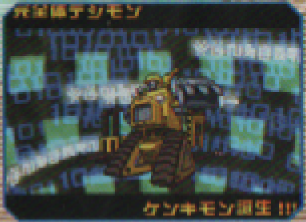


1 進化させるデジモンをえらび、アーマー進化を選んでください。

2 デジメンタルを選んでください。選択したデジモンをアーマー進化できるデジメンタルが強調して表示されます。



3 進化後のデジモンと確認メッセージが出ますので、「はい」を選んでAボタンで進化します。





デジファームPC



デジモンを育てるファーム島にアクセスすることができます。
ファーム島のデジモンは1日単位で成長していきます。
ファーム島の様子は上画面に表示されます。

時間経過

上画面のゲージがMAXになると1日が終わり、「ほうこくしょ」が届きます。ほうこくしょには、次のことが書いてあります。

- ●どのデジモンがどれだけ成長したか
- ●上画面で起きたLIVEイベントの結果
- ●デジメシの消費と デジモンのまんぷく度

まんぷく度が低いとデジモンの成長率が低下します。

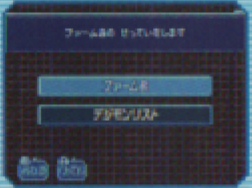


ファームショップ

ファーム島に関する買い物は町の中のファームショップで行います。
「島をかう」を選ぶと新しいファーム島を入手でき、「かいぞう」を選ぶと増改築できます。最初のファーム島(ベーシック島)をかいぞうするには地形ボードをセットする必要があります。

- ●BGMボードをかう:BGMボードを買います。
- ●ちけいボードをかう:ちけいボードを買います。
- ●DPUかくちょう:DPUを増やします。この数が大きいとデジモンを多く入れられます。
- ●メモリーかくちょう:メモリーを増やします。この数が大きいとグッズを多く設置できます。

デジファームPCメニュー

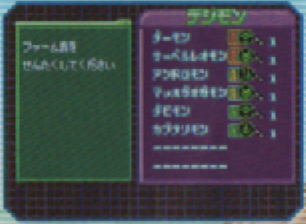


●ファーム島

ファーム島に行きます。下画面にファーム島のデータが表示されます。左右の矢印で島を切り替えます。上画面に選択中のファーム島に住むデジモンのリストが表示されます。

●デジモンリスト

デジモンのリストを表示します。(38ページ参照)





1. 島の名前
2. 地形:島の地形
3. DPU:デジモンをいれる事ができる容量(最大8GHz)
4. MEMORY:グッズを設置できる容量(最大32G)
5. デジモン:現在島にいるデジモン数
6. グッズ:設置しているグッズ数
7. ちけいボード:所持している地形ボード数(最大16枚)
8. BGMボード:所持しているBGMボード数(最大8枚)
9. デジメシ:1日に生産されるエサの量
10. せいちょうりつ:デジモンの種族別の成長率
11. けいけんち:1日に得られる経験値



ファーム島の操作

メニューの下画面のアイコンをタッチして操作します。

いどう

■島せんたくにもどる

他のファーム島に移動します。

■ファームをおわる

デジファームPCメニューに戻ります。

デジモン

■おしゃべり

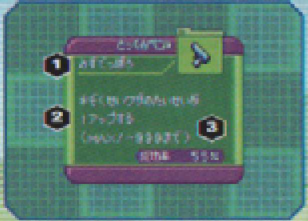
デジモンを選んでAボタンでそのデジモンとおしゃべりします。



■とっくん

タッチペンを使ってデジモンをとっくんします。

とっくんペン画面の説明



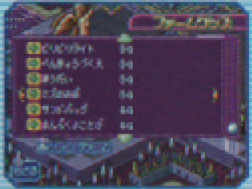
❶ とっくんペンの名前 ❷ 効果

❸ 成功率

ファームグッズの中に「とっくんペン」が付いているものがあり、そのグッズを置くとタッチペンでとっくんできるようになります。

とっくんすると、とっくんペンの種類に応じたステータスが上がります。とっくんペンはデジモン1体につき1日5回まで使えます。

ファーム島



■グッズのセット

ファームグッズの操作です。下画面のリストからグッズを選ぶと、上画面にステータスが表示されます。Xボタンでリストをソートします。

グッズのステータス



❶ グッズランク:
Sが最高で、Dが最低です。高いほど成長率が高くなります。

❷ データサイズ:設置に必要なメモリー量です。

❸ こうか:効果のあるステータスです。

❹ MAXポイント:効果のある最大値です。

❺ とっくんペン:とっくんペンの有無です。

グッズを選ぶとメニューが表示されます。

●セット:グッズを設置します。 ●こわす:グッズをこわしてしまいます。

●はずす:グッズをはずします。 ●もどる:メニューを閉じます。

グッズは、ファーム島のメモリーをこえて設置することはできません。

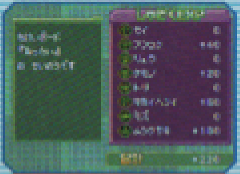


■ちけいボードのセット

ちけいボードを入れ替えることで、特定の種族の経験値を増やすことができます。

入れ替えの手順

1. 下画面にちけいボードのリスト、上画面に選択中のちけいボードの性能が表示されます。
2. ちけいボードを選択すると確認メッセージが出ますので、「はい」をえらんでください。



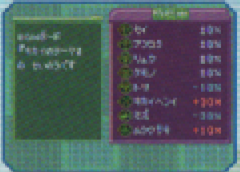


■BGMボードのセット

BGMボードを入れ替えることで、種族別の成長率を変えることができます。

入れ替えの手順

1. 下画面にBGMボードのリスト、上画面に選択中のBGMボードの性能が表示されます。
2. BGMボードを選択すると確認メッセージが出ますので、「はい」をえらんでください。



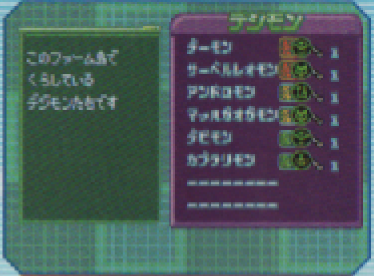


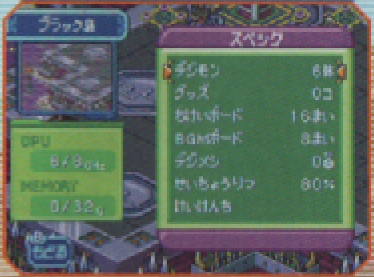
■ファームのじょうたい

ファームの状態を確認できます。下画面の項目を選択すると、上画面に各ステータスが表示されます。

デジモン		現在島にいるデジモン数
	✳	デジモンリスト表示
グッズ		設置しているグッズ数
	✳	グッズリスト表示
ちけいボード		所持しているちけいボードの枚数
	✳	ちけいボード性能表示
BGMボード		所持しているBGMボードの枚数
	✳	BGMボード性能表示
デジメシ		エサの生産量
	✳	必要デジメシ量表示
せいちょうりつ		デジモンの1日の平均成長率
	✳	デジモンの1日の成長率
けいけんち		1日に得られる経験値
	✳	各種族経験値表示

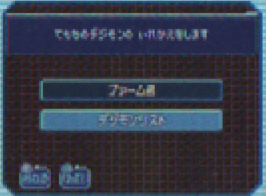
表の✳マークは、下画面タッチを表します。





デジモンリスト

下画面にファーム島に入っているデジモンリスト、上画面にステータスが表示されます。デジモンを選んでAボタンでメニューが出ます。



●いどうする:
デジモンをファームやパーティ、デジバンクに移動します。



●つよさをみる:
デジモンのステータスを見ます。
(15ページ参照)

●データしょうきょ:
デジモンを消去します。
消去したデジモンのスキャン値は100%増えます。デジコンバートすればまたそのデジモンを生み出すことができますが、今までの育成データは失われます。



●もどる:
デジファームPCメニューに戻ります。

通信について

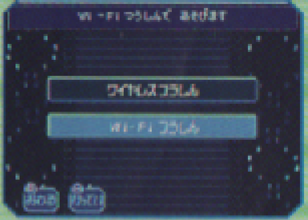
COMMUNICATION

アクセスカウンターに行くと、通信ができます。「デジモンストーリー サンバースト」との通信も可能です。通信には「ワイヤレス通信」と「ニンテンドーWi-Fiコネクション」があります。

ワイヤレス通信のやり方



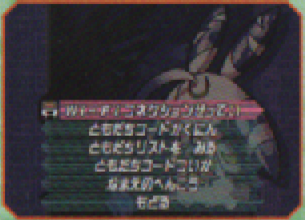
両方のプレイヤーがアクセスカウンターで通信メニューを選べば通信開始です。
ワイヤレス通信では、必ず「親機」と「子機」が必要です。
通信するどちらかが「あいてをまつ」を選んで親機となり、通信を行ってください。
通信相手が見つかると通信開始です。





ニンテンドーWi-Fiコネクション

スタートメニューで設定します。



Wi-Fiコネクションせってい

ニンテンドーWi-Fiコネクションの設定や確認を行います。詳しい設定の方法は別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をお読みください。

ともだちコードのかくにん

登録されているともだちコードを見ます。

ともだちリストを見る:
ともだちコードのリストを見ます。

ともだちコードのかくにん:
自分のともだちコードを見ます。

もどる:スタート画面に戻ります。

なまえのへんこう

自分の名前を変更します。(08ページ参照)

もどる

タイトル画面に戻ります。

ともだちコードのついか

ワイヤレスつうしんでこうかん:

[1]どちらかが「あいてをまつ」で親機になります。子機は親機を選んでください。

[2]親機は通信を開始するかどうか選んでください。

[3]相手のともだちコードを追加するかを選んでください。

[4]追加したら、通信を切ってセーブします。これでこうかん終了です。

ともだちコードのにゅうりょく:
数字を選んで入力します。入力が終わったらSTARTボタンを押して「おわる」を選びAボタンで終了です。

つうしんバトル

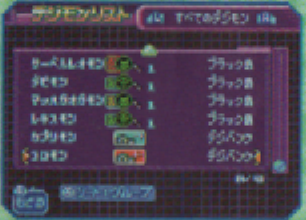


ワイヤレス通信、Wi-Fi通信で友達とバトルすることができます。

通信対戦には、以下のルールがあります。

- ●相手のデジモンはスキャンすることができません。
- ●最大3VS3のバトルになります。
- ●アイテムは使用できません。
- ●勝つと多くのテイマーポイントが与えられます。負けると少しテイマーポイントがもらえます。

デジモンこうかん

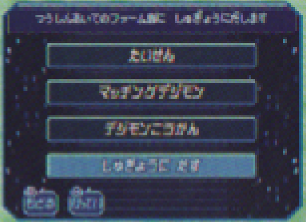


ワイヤレス通信で互いに育てたデジモンを交換することができます。交換したデジモンには、ステータスに「こうかんボーナス」がつきます。

次の場合は交換できません。

- ●交換したいデジモンがパーティに入っている。
- ●しゅぎょう中のデジモン、デジタマ。

しゅぎょうにだす/しゅぎょうからもどす



ワイヤレス通信でデジモンを交換して、友達のファームで修行させることができます。
修行に出せるのは1体までです。友達のデジモンのいるファームでは、自分のデジモンも触発されてどんどん強くなっていきます。
修行に行ったり、修行に来たデジモンにはリストの上に特別なアイコンがつきます。



つうしんしゅぎょうでは、次の操作ができます。

- ●修行の相手と連絡できなくなったり、データが消えてしまったら、デジモンリストから自分の所に戻すことができます。
- ●修行に来ているデジモンも、同じようにして消すことができます。
- ●修行を中断した場合は、友達から修行の結果報告を受けることができなくなります。



修行が終わったら、再びつうしんしゅぎょうを選んでデジモンを返してもらいましょう。修行の成果が表示されます。

マッチングデジモン



マッチングとは?

デジモン同士をマッチングさせ、デジタマを作り出すことです。デジタマからはそのデジモンの能力を受け継いだデジモンが生まれてきます。

マッチング



ワイヤレス通信か、ニンテンドーWi-Fiコネクションで行います。どちらでマッチングを行うか選んでください。
ワイヤレス通信ではそのまま通信に入ります。
ニンテンドーWi-Fiコネクションでは、「ともだちとマッチングデジモン」か「だれかとマッチングデジモン」のどちらかを選びます。画面に相手のデジファームが表示されるので、デジモンを選んでください。自分のデジモンを選んだらマッチングスタートです。
どのデジモン同士でもマッチングをすることができ、必ずデジタマが生まれます。組み合わせによってはレアなデジタマが生まれ、より強いデジモンが誕生します。
ファームにデジモンがいないと接続できません。

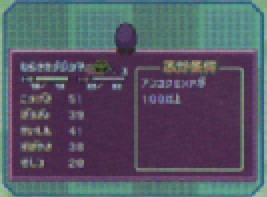
かけいず

デジタマから生まれたデジモンは、マッチングの記録をもちます。かけいずでデジモンの家系を見ることができます。かけいずはマッチングデジモン中のみ、見ることができます。



デジタマを孵化させる

デジタマはファーム島で育成して孵化させます。孵化する条件は、デジモンリストやデジタマ図鑑で確認できます。デジタマからは、レアデジモンや通常より強いデジモンが生まれ、タマゴのかけらはショップで高く売れます。



ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する接続方法（※）やお問い合わせ先などについては、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご覧ください。
※接続や通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは？」のページをご覧ください。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。



バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

バンダイナムコゲームスの最新ソフト情報が満載のHP！

http://www.bngi-channel.jp/

バンダイナムコゲームステーション（浅草分室）

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3847-5090**

〒111-8081 東京都台東区駒形1-4-8[電話受付時間 10:00～16:00(土・日・祝祭日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク及び区分の根拠となる表現の種類（コンテンツアイコン）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、映像表現及び内容がそれぞれの表示年齢以上を推奨しているもので、適用（対象）年齢や、購入を規定するものではありません。なお、レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/　（e-mail）info@cero.gr.jp

Produced by
株式会社バンダイナムコゲームス